Teori 1:

1. Det er et par forskjeller mellom primær og sekundær lagring, primær lagring eller såkalt «minne» brukes til ‘short-term’ lagring. Denne lagringen er mye kjappere enn sekundær lagring, men er avhengig av at minnet har tilgang på strøm (volatilt). Sekundær lagring derimot er ikke avhengig av strøm, og brukes derfor til ‘long-term’ lagring. Eksempler på primær lagring er RAM (Random Access Memory) og ROM (Read Only Memory). Eksempler på sekundærlagring er HDD (Hard Disk Drive) og SSD (Solid State Drive)
2. Harddisk og SSD er to typer permanent lagring, RAM er et eksempel på volatilt lagring. Både RAM, Harddisk og SSD benytter seg av tilfeldig aksess (eller direkte aksess)
3. Årsaken til at silisium brukes så mye i elektronikken er at det er en halvleder vi har tilgang til relativt mye av, dette vil si at silisiumets ledningsevne er mulig å endre på ved å endre omstendighetene (såkalt doping)
4. En datamaskin kan lagre og behandle bilder, lyd og tekst i form av binære tallkoder. Det eneste en datamasking forstår er tallene 0 og 1 (av og på) og det er en kombinasjon av disse to som bygger opp alle andre former for data.
5. 32.000 bytes = 256.000bits delt på 40sek er 6400 bits pr sekund.
6. Et OS er et operativsystem, og er det som gjør datamaskinen til et nyttig verktøy, det utfører mange ulike handlinger som å starte programmer og finne filer.